

Openkore 中文论坛



服务器连接指南

rathena自建服务器 (中文版) 转载自rAthenaCN, 更正加补充

十二月 5, 2018  User

[rAthenaCN 版下载地址](#)

准备工作

除了下载首页的 [rAthenaCN](#) 和 [登录补丁](#) 之外, 您还需要确保准备好以下环境:

- 运行Win7、Win2008、Win2012或者Win10的电脑 x 1
- 能够正常工作的MySQL数据服务器 x 1
- 可用来建立数据库和执行SQL文件的MySQL管理工具
- 至少更新到2013-08-07日之后的韩服完整客户端

若您没有这些东西也无需着急, 我们提供了新鲜的下载链接, 以及相关的安装指南, 您只需要顺着往下看即可...

MySQL 5.5.45

MySQL是一种关系型数据库管理系统, rAthenaCN会将玩家的账号、角色、背包、仓库等一切数据存储在其中。您必须拥有一个搭建了MySQL的服务器, 否则就像玩PSV没有内存卡一样, 记录无法保存, 甚至连服务端都无法正常启动。

[下载x64版](#) [下载x86版](#)

SQLyog 企业版

SQLyog 是一个易于使用的、快速而简洁的图形化管理MySQL数据库的工具。使用它就可以连接上MySQL服务器, 并管理其中的数据库、表以及表里面的字段。同类工具还有例如Navicat for MySQL等, 大家选择自己顺手的工具即可。

[立即下载](#)

韩服完整客户端

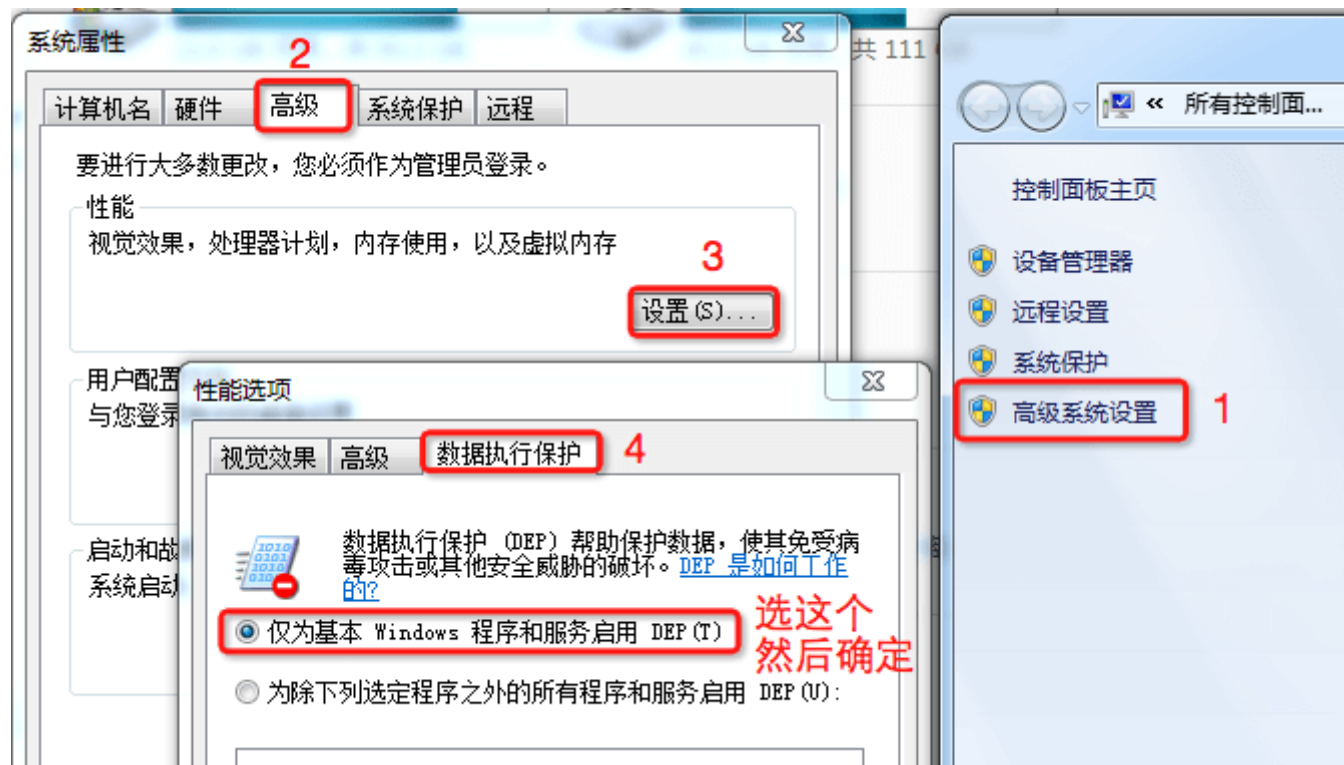
想要进游戏, 光有登录补丁是不够的, 您还需要有韩服完整的RO客户端。目前rAthenaCN配套的登录补丁是韩服20151104版本的, 所以至少要找到一个更新至2015年11月04日以后的韩服完整客户端, 安装后覆盖上登录补丁使用为佳。

[查看详情](#)

关闭DEP数据执行保护

若您使用的Windows Server 2008操作系统的话, 请一定要关闭DEP数据执行保护, 否则rAthenaCN将无法正常运行。具体的表现情况为启动地图服务器的时候, 总是会出现“严重错误”的提示, 然后就崩溃退出。

关闭DEP的方法如下, 请大家检查并确认:



安装MySQL

当您下载并拿到MySQL的安装包后, 请运行它并根据以下顺序操作, 或查看图文教程:

- 欢迎页, 直接点 Next
- 同意协议, 然后点 Next
- 选择 Custom, 然后点 Next

- 目录选择, 建议别改动, 直接点 Next
- 点击 Install 程序会开始复制文件
- 安装完毕后, 会弹出企业版的广告页面, 分别点击 2 次 Next
- 保持勾选“Launch The MySQL Instance Configuration Wizard”, 然后点 Finish
- 会打开配置向导的欢迎页, 直接点 Next
- 选择“Detailed Configuration”, 然后点 Next
- 选择“Server Machine”, 然后点 Next
- 选择“Transactional Database Only”, 然后点 Next
- 这里会提示选择数据库保存位置, 建议别改动, 直接点 Next
- 选择第二项“Online Transaction Processing(OLTP)”, 然后点 Next
- 这里可以选择端口, 默认是3306, 建议别改动, 直接点 Next
- 选择“Manual Selected Default Character Set / Collation”, 然后Character Set选择“utf8”, 然后点 Next
- 建议勾选“Include Bin Directory in Windows PATH”, 然后点 Next
- 为您的MySQL的管理员账号设置个密码, 重复输入2次密码后, 直接点 Next
- 配置就绪, 直接点 Execute
- 顺利的话, 会有四个对勾, 直接点 Finish

至此您就完成了MySQL服务器的安装和配置操作, 可以继续往下看了。

安装Visual Studio Express 2017

下载地址



正在修改 — Visual Studio Community 2017 — 15.9.3

工作负载 单个组件 语言包 安装位置

.NET

- .NET Core 运行时
- .NET Framework 3.5 开发工具
- .NET Framework 4 目标包
- .NET Framework 4.5 目标包
- .NET Framework 4.5.1 目标包
- .NET Framework 4.5.2 目标包
- .NET Framework 4.6 目标包
- .NET Framework 4.6.1 SDK
- .NET Framework 4.6.1 目标包
- .NET Framework 4.7 SDK
- .NET Framework 4.7 目标包
- .NET Framework 4.7.1 SDK
- .NET Framework 4.7.1 目标包
- .NET Framework 4.7.2 SDK
- .NET Framework 4.7.2 目标包
- .NET Native
- .NET 可移植库目标包
- 高级 ASP.NET 功能

安装详细信息

> Visual Studio 核心编辑器

√ 单个组件

- 静态分析工具
- Visual Studio C++ 核心功能
- VC++ 2017 version 15.9 v14.16 latest v141 tools
- Windows 通用 CRT SDK
- Windows 8.1 SDK
- Windows 通用 C 运行时

位置

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2017\Community [更改...](#)

所需总空间 0 KB

继续操作即表示你同意所选 Visual Studio 版本的[许可证](#)。我们还允许使用 Visual Studio 下载其他软件。该软件需要进行单独许可，如[第三方通告](#)或其随附的许可证中所述。继续即表示你同意这些许可证。

下载时安装

关闭

选择单个组件 并且安装下列组件

中文

静态分析工具

Visual Studio C++ 核心功能

VC++ 2017 Version latest tools

Windows 通用 CRT SDK

Windows 8.1 SDK

Windows 通用C运行时

英文

Static analysis Tools

VC++ 2017 v141 toolset (x86,x64)

Windows Universal CRT SDK

Visual C++ Build Tools core features

Windows 8.1 SDK

Windows Universal C Runtime

使用MySQL管理工具

为了能够管理MySQL数据服务器里面的数据，我们需要有一个数据库管理工具。这里我们以上面推荐大家下载的SQLyog作为例子，讲解一下如何使用SQLyog连接上MySQL数据服务器，或[查看图文教程](#)：

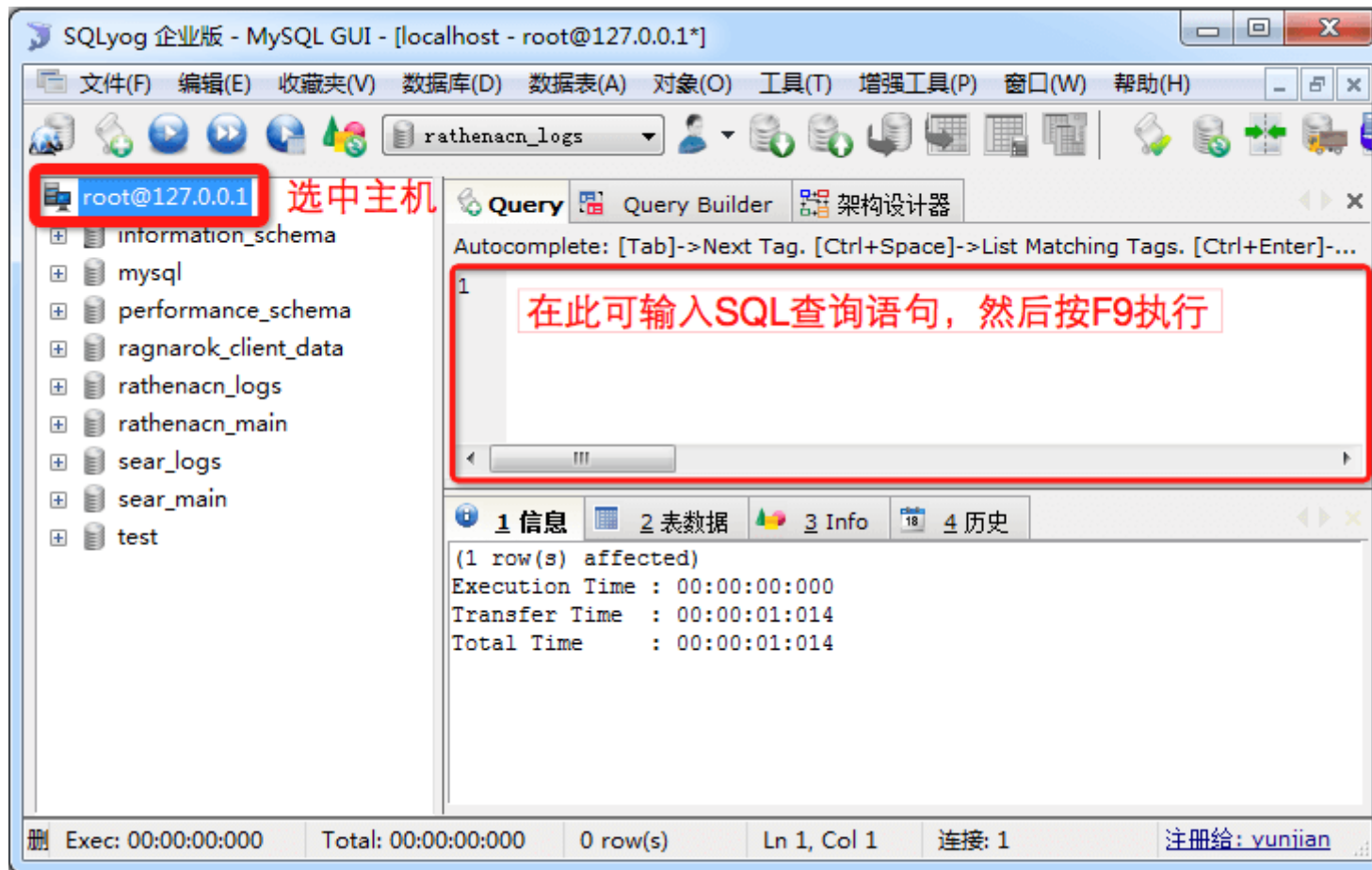
- 首次启动SQLyog会要求注册，注册码在程序目录的sn.txt文件中
- 完成注册程序启动后，会弹出检查更新对话框，选择“不再提醒我”然后确定

- 接下来在“连接到 MySQL 主机”对话框中，点击“新建”按钮
- 在弹出的名称设定中，填写一个方便自己识别的名称，比如“本地测试”等
- 主机地址填写您MySQL服务器所在的IP地址，如果是本机的话，可填写：localhost
- 用户名的话，刚安装的MySQL主机只会会有一个管理员账号，他的名称是：root
- root账号密码是刚刚安装MySQL主机时，安装向导里面填写了2次的那个密码
- 端口的话默认填写3306，除非您在安装向导中改过，否则不需要改动
- 资料填写完毕后，点击窗口右下角“测试连接”按钮
- 如果弹出“连接成功”，则说明您填写的资料是正确无误的
- 您可以点击“保存”按钮，来记住这些账号密码等配置信息，会有提示框出现，选“是”即可
- 点击“连接”按钮，就可以连接上您的MySQL主机了

至此，您已经可以操作MySQL数据服务器上的内容了，随后我们会用SQLyog来建立运行rAthenaCN所需的相关数据库。

创建数据库

当你使用SQLyog连接到您的MySQL主机之后，您会看到如下图所示的界面，我们需要在右上方的窗口中，输入一些SQL语句并执行他们，以便创建运行rAthenaCN所需要的两个数据库：



请按顺序填写以下SQL语句, 并执行他们:

- 填写 `CREATE DATABASE `ro_main`;` 然后按 F9 执行
- 填写 `CREATE DATABASE `ro_logs`;` 然后按 F9 执行
- 按 F5 刷新左侧的数据库列表, 可以看到刚刚创建的“ro_main”和“ro_logs”两个数据库

为何需要建立两个数据库?

不管您之前看到的教程是什么样子的, 实际上最正规的做法就是将“业务数据”和“日志数据”分离, 因为日志数据增长速度非常快, 日志数据丢失也不会影响线上服务正常运行。

然而, 如果将“业务数据”和“日志数据”放在同一个数据库里面, 当您需要备份数据库的时候, 您将会非常的痛苦, 因为您可能会备份出好几个GB的日志数据 (而实际上这些日志数据可能您并不想备份)。

现在我们已经创建了数据库, 下一步需要往这两个数据库中创建运行 rAthenaCN 所需的表。

请在 SQLyog 的左侧列表中, 选中刚刚创建的“ro_main”数据库, 然后按键盘上的“CTRL+SHIFT+Q”打开“从脚本文件执行查询”对话框, 然后选中 rAthenaCN 目录下的 “sql-files\main.sql” 文件, 并点击“执行”, 若一切正常, 那么您已经为“ro_main”数据库创建了该有的表和字段。

接下来我们用相同的方法来处理“ro_logs”数据库, 请选中“ro_logs”数据库, 按“CTRL+SHIFT+Q”然后选择 rAthenaCN 目录下的 “sql-files\logs.sql” 文件, 并点击“执行”, 若一切正常, 那么我们所需的两个数据库就都已经准备就绪了, 接下来需要让 rAthenaCN 能连上数据库。

配置rAthenaCN

现在我们需要对rAthenaCN进行一些简单的配置, 让他可以连接上您的MySQL主机。此外, 这里还会介绍单机测试时的IP地址配置, 以及对外提供服务时的IP地址配置方法。

连接MySQL主机

在进行配置之前, 首先您需要明确的知道以下信息, 否则配置过程将遇到麻烦:

- MySQL主机的IP地址, 如果是本机的话, 则用 127.0.0.1 或 localhost 即可
- MySQL主机的通讯端口, 如果没修改过的话默认是: 3306
- 用于连接MySQL主机的账号, 默认情况下账号为: root
- 与账号所匹配的密码, 若为账号是 root 的话, 那么密码就是安装 MySQL 主机时您重复输入2次的那个密码
- rAthenaCN 主要数据库的名称, 若您按上述教程操作, 那么为: ro_main
- rAthenaCN 日志数据库的名称, 若您按上述教程操作, 那么为: ro_logs

当您明确了这些信息后, 我们就可以动手开始配置了。与数据库连接的配置文件为: {rAthenaCN安装目录}\conf\inter_athena.conf 请打开他并按照以下说明进行配置。

```
// 您可以为MySQL的表指定特殊的编码
// 注意: 这个特性只有在MySQL版本在4.1及更新的版本中才支持
default_codepage: GBK

// 登录服务器的 MySQL 连接配置信息
login_server_ip: 127.0.0.1
login_server_port: 3306
login_server_id: 填写MySQL账号, 比如root
login_server_pw: 填写MySQL账号对应的密码
login_server_db: 填写主数据库名称, 比如ro_main
login_codepage:
login_case_sensitive: no

ipban_db_ip: 127.0.0.1
ipban_db_port: 3306
ipban_db_id: 填写MySQL账号, 比如root
```

```
ipban_db_pw: 填写MySQL账号对应的密码
ipban_db_db: 填写主数据库名称, 比如ro_main
ipban_codepage:

// 角色服务器的 MySQL 连接配置信息
char_server_ip: 127.0.0.1
char_server_port: 3306
char_server_id: 填写MySQL账号, 比如root
char_server_pw: 填写MySQL账号对应的密码
char_server_db: 填写主数据库名称, 比如ro_main

// 地图服务器的 MySQL 连接配置信息
map_server_ip: 127.0.0.1
map_server_port: 3306
map_server_id: 填写MySQL账号, 比如root
map_server_pw: 填写MySQL账号对应的密码
map_server_db: 填写主数据库名称, 比如ro_main

// 日志数据库的 MySQL 连接配置信息
log_db_ip: 127.0.0.1
log_db_port: 3306
log_db_id: 填写MySQL账号, 比如root
log_db_pw: 填写MySQL账号对应的密码
log_db_db: 填写日志数据库名称, 比如ro_logs
log_codepage:
log_login_db: loginlog
```

至此, 让 rAthenaCN 能够连接 MySQL 主机的配置就已经搞定了。

单机测试IP配置

无论我们只是为了玩单机，还是为了在本机开一个测试服用来调试NPC或者道具，配置一个单机测试服是很有必要的。在这里我们将列出一些选项开关，照着做您就可以得到一个单机测试服。

1、编辑 {rAthenaCN安装目录}\conf\login_athena.conf 确保 “bind_ip” 选项左侧拥有 // 注释符

```
// 登录服务器会监听来自这个IP地址的网卡信息
// 注意：该选项允许你在有多个公网网卡(也意味着有多个公网IP)的机器上，
//      使用相同的“登录服务器端口”来开多个服。
// 提醒：若您想启用bind_ip选项的话，记得去掉bind_ip前面的注释符//，否则
//      服务器会忽略它，导致配了和没配一样。
//bind_ip: 127.0.0.1
```

2、编辑 {rAthenaCN安装目录}\conf\char_athena.conf 确保 下列三个选项 的左侧拥有 // 注释符

```
// 登录服务器的IP地址
// 角色服务器会依赖这个IP地址去和登录服务器建立连接。
// 注意：这个选项一般用于您的程序运行于防火墙后面，
//      或者您的机器有多张网卡的时候比较有用。
// 提醒：若您想启用login_ip选项的话，记得去掉login_ip前面的注释符//，否则
//      服务器会忽略它，导致配了和没配一样。
//login_ip: 127.0.0.1
```

```
// 角色服务器会监听来自这个IP地址的网卡信息
// 注意：该选项允许你在有多个公网网卡(也意味着有多个公网IP)的机器上，
//      使用相同的“角色服务器端口”来开多个服。
// 提醒：若您想启用bind_ip选项的话，记得去掉bind_ip前面的注释符//，否则
```

```
// 服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
//bind_ip: 127.0.0.1

// 角色服务器的IP地址
// 客户端将会使用这里配置的IP地址来和角色服务器建立连接。
// 若您想对外开服(而不是开单机服)的话, 请把您的公网IP地址设置到这里。
// 提醒: 若您想启用char_ip选项的话, 记得去掉char_ip前面的注释符//, 否则
// 服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
//char_ip: 127.0.0.1
```

3、编辑 {rAthenaCN安装目录}\conf\map_athena.conf 确保 下列三个选项 的左侧拥有 // 注释符

```
// 角色服务器的IP地址
// 地图服务器会依赖这个IP地址去和角色服务器建立连接。
// 注意: 这个选项一般用于您的程序运行于防火墙后面,
// 或者您的机器有多张网卡的时候比较有用。
// 提醒: 若您想启用char_ip选项的话, 记得去掉char_ip前面的注释符//, 否则
// 服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
//char_ip: 127.0.0.1

// 地图服务器会监听来自这个IP地址的网卡信息
// 注意: 该选项允许你在有多个公网网卡(也意味着有多个公网IP)的机器上,
// 使用相同的“地图服务器端口”来开多个服。
// 提醒: 若您想启用bind_ip选项的话, 记得去掉bind_ip前面的注释符//, 否则
// 服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
//bind_ip: 127.0.0.1

// 地图服务器的IP地址
```

```
// 客户端将会使用这里配置的IP地址来和地图服务器建立连接。
// 若您想对外开服(而不是开单机服)的话, 请把您的公网IP地址设置到这里。
// 提醒: 若您想启用map_ip选项的话, 记得去掉map_ip前面的注释符//, 否则
//      服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
//map_ip: 127.0.0.1
```

至此, 您已经完成了单机测试服的IP配置。当您启动 rAthenaCN 服务端之后, 您可以用配套的登录补丁, 连接到 127.0.0.1 进行游戏了。

对外服务IP配置

如果想邀请个把朋友来一起玩的话, 那么就需要将您的服务端对外开放, 让其他玩家可以连接到您的服务器啦。在这里先假设大家拥有一台具有公网IP地址的机器, 并在上面搭设了 rAthenaCN 运行环境。

如果您没有具备公网IP地址服务器的话, 建议您去 [阿里云](#) 购入一台 [云服务器ECS](#) 来使用, 非常方便。选择操作系统的时候, 请切记 不要选择 “Windows Server 2012 任何版本” 的操作系统, 因为 rAthenaCN 目前与其不兼容。

在开始之前, 您必须准备好以下材料:

- 您服务器的公网IP地址 (如果不清楚, 请在服务器上访问 <http://www.ip138.com> 来查询)
- 以下配置方法 不适用 于“ADSL拨号+端口映射”家用电脑开服

1、编辑 {rAthenaCN安装目录}\conf\ 中的 login_athena.conf、char_athena.conf、map_athena.conf 这三个配置文件, 确保 “bind_ip” 选项左侧拥有 // 注释符

```
// 登录服务器会监听来自这个IP地址的网卡信息
// 注意: 该选项允许你在有多个公网网卡(也意味着有多个公网IP)的机器上,
```

```
//      使用相同的“登录服务器端口”来开多个服。  
// 提醒: 若您想启用bind_ip选项的话, 记得去掉bind_ip前面的注释符//, 否则  
//      服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。  
//bind_ip: 127.0.0.1
```

2、编辑 {rAthenaCN安装目录}\conf\char_athena.conf 确保 下列两个选项 的左侧没有 // 注释符

```
// 登录服务器的IP地址  
// 角色服务器会依赖这个IP地址去和登录服务器建立连接。  
// 注意: 这个选项一般用于您的程序运行于防火墙后面,  
//      或者您的机器有多张网卡的时候比较有用。  
// 提醒: 若您想启用login_ip选项的话, 记得去掉login_ip前面的注释符//, 否则  
//      服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。  
login_ip: 填写您的局域网IP地址
```

```
// 角色服务器的IP地址  
// 客户端将会使用这里配置的IP地址来和角色服务器建立连接。  
// 若您想对外开服(而不是开单机服)的话, 请把您的公网IP地址设置到这里。  
// 提醒: 若您想启用char_ip选项的话, 记得去掉char_ip前面的注释符//, 否则  
//      服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。  
char_ip: 填写您的公网IP地址
```

3、编辑 {rAthenaCN安装目录}\conf\map_athena.conf 确保 下列两个选项 的左侧没有 // 注释符

```
// 角色服务器的IP地址  
// 地图服务器会依赖这个IP地址去和角色服务器建立连接。  
// 注意: 这个选项一般用于您的程序运行于防火墙后面,  
//      或者您的机器有多张网卡的时候比较有用。
```

```
// 提醒: 若您想启用char_ip选项的话, 记得去掉char_ip前面的注释符//, 否则
//      服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
char_ip: 填写您的局域网IP地址

// 地图服务器的IP地址
// 客户端将会使用这里配置的IP地址来和地图服务器建立连接。
// 若您想对外开服(而不是开单机服)的话, 请把您的公网IP地址设置到这里。
// 提醒: 若您想启用map_ip选项的话, 记得去掉map_ip前面的注释符//, 否则
//      服务器会忽略它, 导致配了和没配一样。
map_ip: 填写您的公网IP地址
```

至此, 您已经完成了对外服务的IP配置。当您启动 rAthenaCN 服务端之后, 您可以用配套的登录补丁, 连接到您的公网IP地址进行游戏了。

启动rAthenaCN

启动rAthenaCN其实很简单, 只需要下载解压出 rAthenaCN, 根据上述步骤完成配置后:

- 想启动复兴后版本(即Renewal版本), 则双击 {rAthenaCN安装目录}\Renewal.bat
- 想启动复兴前版本(即Pre-Renewal版本), 则双击 {rAthenaCN安装目录}\Pre_Renewal.bat

如果配置正确, 且不出其他意外, 就可以启动 rAthenaCN 服务端程序了。

[Leave a Comment](#) [Edit](#)

发表评论

已登录为user。注销?

评论

发表评论

🔍

论坛登陆



USER

注销

2018年十二月

一	二	三	四	五	六	日
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						
« 11月						

© 2020 Openkore 中文论坛

Powered by WordPress - Miteri by ThemeEgg